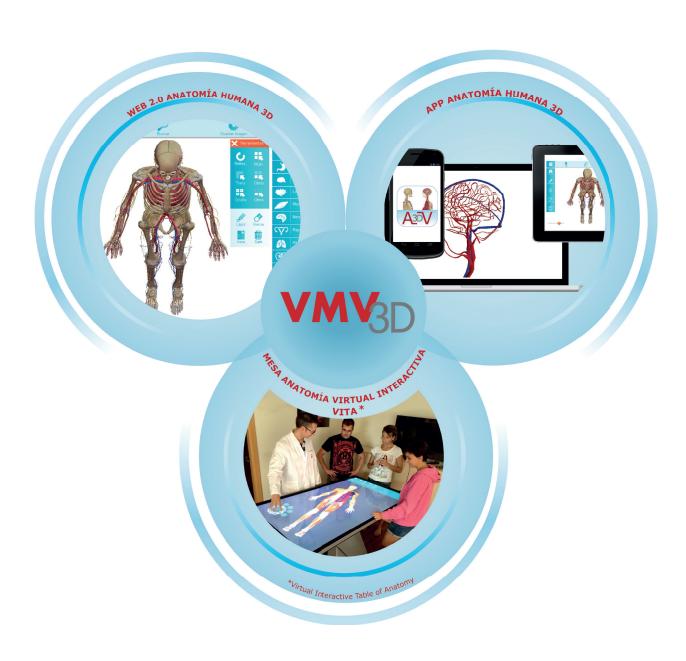


Visión Médica Virtual 3D

Una Herramienta online 3D para ayudar al estudio, comprensión y representación de la anatomía humana



Modelos 3D de alto rigor científico

PRESENTACIÓN DE EMPRESA

3DVisiomedicavirtual, S.L., es una empresa española fundada en Septiembre de 2007 que ofrece contenidos digitalizados y desarrollos de modelos 3D de anatomía humana accesible desde distintos terminales digitales.

3DVisiomedicavirtual, S.L. a lo largo de 10 años ha desarrollado un modelo 3D de Anatomía Humana aplicando las últimas tecnologías informáticas en el modelado tridimensional, para su acceso desde diferentes superficies de representación (Pc, Tableta, Movil, Pantallas Táctiles por infrarrojos, etc.) a través de Internet.

El rigor científico de sus desarrollos están avalados por profesionales que colaboran en dicho proyecto y que pertenecen a Facultades de Ciencias de la Salud de prestigio en España.

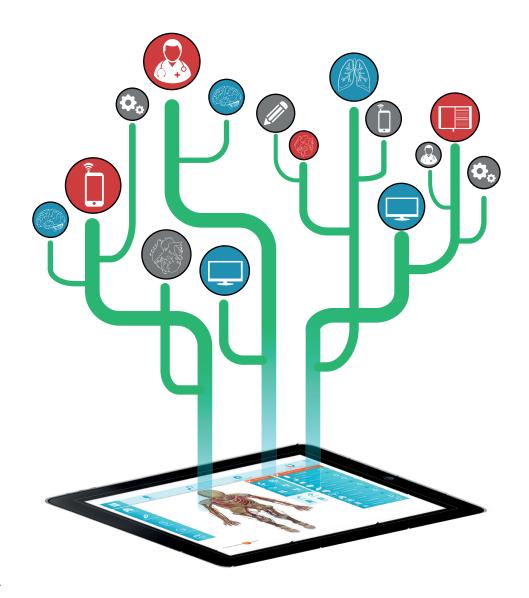


Promover el estudio y la comprensión

MISIÓN

3DVisiomedicavirtual, S.L. como proveedor de servicios, tiene la misión de proporcionar un material especializado para promover el estudio y la comprensión de la anatomía humana en un mundo cada vez más globalizado donde las TIC's permiten establecer de forma sencilla el acceso a cualquier información almacenada en la NUBE.

Esta misión se hace extensible a todos los alumnos, profesores y profesionales de la salud de las instituciones académicas, universidades, hospitales y escuelas públicas como privadas, aumentando la calidad de la formación continuada mediante contenidos de alto rigor científico y contrastada innovación tecnológica.



Soluciones 3D basadas en las TIC's

VISIÓN

Posicionarse como empresa líder mundial en la aportación de soluciones 3D para el estudio, comprensión y generación de conocimiento en Anatomía Humana para mejorar la calidad académica y profesional.

Para ello todos los contenidos están traducidos como mínimo a 5 idiomas diferentes (español, italiano, inglés, portugués, francés).



Mejorar y evolucionar científica y tecnológicamente

OBJETIVOS

- -Crear soluciones adaptables a los diferentes terminales que la tecnología aporta a la sociedad, creando nuevos modelos educativos.
- -Aportar al mercado educativo soluciones adaptadas a las necesidades de crecimiento y actualización de nuestras entidades públicas y privadas.
- Mejorar y evolucionar constantemente cada vez que las nuevas tecnologías avanzan, obligándonos a actualizar nuestros productos y servicios de acuerdo a las peticiones de nuestros clientes.
- -Nuestro compromiso de innovación, actualización y desarrollo de productos adecuados a sus necesidades basado en la experiencia adquirida con nuestros usuarios después de 10 años.



Aplicación de las funciones multimedia

PORTAL DE ANATOMÍA (SERVICIO ON-LINE)



El resultado final del esfuerzo de los últimos 10 años ha cristalizado en nuestra web de contenidos digitales, todos ellos relacionados con la anatomía humana (Anatomía 3D, Radiología, Histología, Terminología Anatómica, Galerías de imágenes, Sistema Auto capacitación con más de 1000 preguntas en formato test).

Todos los contenidos están desarrollados en español, inglés, italiano y catalán. Estará traducido en 2018 al portugués (brasileño) y francés.

Los contenidos están orientados a los grados de Ciencias de la Salud como:

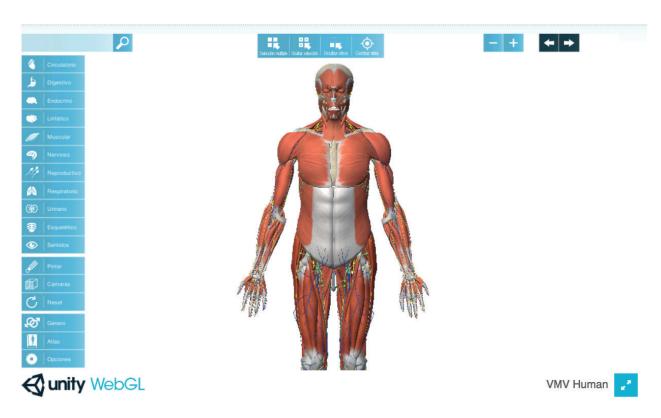
- -Medicina
- -Ciencias de Nutrición
- -Dietética
- -Radiología
- -Terapia Ocupacional
- -Etc.

- -Fisioterapia
- -Educación Física
- -Enfermería
- -Farmacia
- -Motricidad Humana

Entorno de simulación

El nuevo ATLAS 3D Vs 2.0 permite acceder desde sistemas operativos Windows y Mac, que nos permite visualizar la anatomía humana en 3 dimensiones.

- -La nueva plataforma se ha desarrollado sobre Unity3D (potente y novedosa herramienta multimedia que aporta agilidad y facilidad de uso).
- -Se han incorporado nuevos Atlas 3D específicos de Sistemas Anatómicos completos (articular, nervioso, muscular, vascular, etc.) además de otros de anatomía regional por capas que se han actualizado de acuerdo a las nuevas necesidades.
- -El Atlas de Anatomía es totalmente Interactivo permitiendo hacer múltiples selecciones de elementos y trabajar con ellos, eliminando el resto de información, zoom, giros, etc.

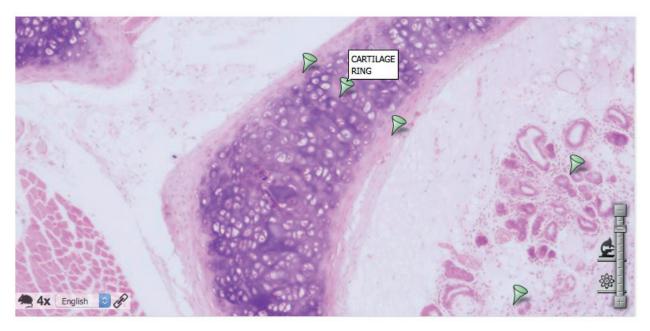


Nota.-Actualizaciones 2017

Todos los productos desarrollados están orientados a facilitar el estudio y comprensión de la Anatomía, permitiendo al profesional de la salud la disponibilidad de una herramienta que facilita la RELACIÓN MÉDICO-PACIENTE.

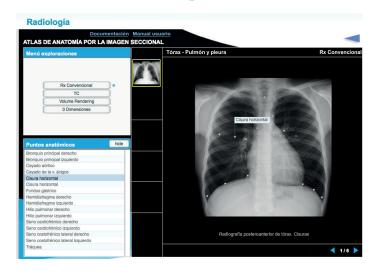
Uso amigable

Atlas de Histología



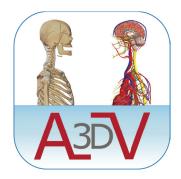
Atlas de Micro Anatomía (Histología), incluye 75 cortes histológicos con un total de 700 imágenes tomadas con microscopio electrónico, alguna de ellas de hasta 100.000 aumentos.

Atlas de Radiología



Atlas de Anatomía por la Imagen Seccional Radiológica, incluye más de 14.000 imágenes tomadas mediante las distintas técnicas actuales de radiología (Rx, RNM, TC, Ecografía, etc.) agrupadas y secuencializadas para poder estudiar la anatomía humana mediante la utilización de las técnicas más modernas.

APP DE PAGO - Descarga única



VMV3D - ATLAS 3D ANATOMÍA HUMANA

Idiomas: español, inglés, italiano y catalán

Versión 2.0

VISOR 3D que permite:

- -Girar cualquiera de los modelos disponibles.
- -Acercar o alejar.
- -Utilizar vistas preestablecidas para visualizar rápidamente una región o estructura.
- -Acceso a buscadores de internet para encontrar mayor información sobre un elemento anatómico, siempre que el terminal (3G ó 4G) tenga acceso a la red Internet.
- -Obtener imágenes y dibujar sobre ellas desde la pantalla.
- -Guardar una imagen en formato PNG.
- -Incluir texto en las imágenes.
- -Cambiar el fondo con cuatro tonalidades posibles.

El visor contiene 17 modelos anatómicos.

Osteo Articular Miembro Superior Articulación Codo Articulación Tobillo Osteo Muscular Osteo Nervioso Osteo Vascular Articulación Rodilla Articulación Glenohumeral Urinario Masculino Esplacnico



Compatible para Apple y Android





Mesa Anatomía Virtual Interactiva

PROYECTO VITA

El proyecto VITA ofrece la posibilidad de disponer de herramientas basadas en las nuevas tecnologías, como complemento a los materiales anatómicos utilizados normalmente para la docencia. Ya que la disponibilidad de cadáveres para el uso de los estudiantes a menudo es complejo, dado que su preparado y mantenimiento comporta instalaciones difíciles de mantener.



La combinación de un Hardware potente y un Software específico para la utilización de modelos 3D crean un producto tecnológicamente avanzado al servicio de la educación de la anatomía en ciencias de la salud. Los estudiantes se sienten más motivados y pueden fácilmente comprender los diferentes elementos anatómicos que componen el cuerpo humano al poder observar su disposición volumétrica y espacial.

VITA permite conocer cada elemento anatómico por su nómina (6 idiomas disponibles) y a qué grupo pertenecen ya que el Software desarrollado tiene identificado cada elemento anatómico por su NAI (Número Anatómico Internacional) y por su nómina en la misma jerarquía establecida por la IAFF. Todo ello hace de VITA una herramienta muy efectiva para el estudio y comprensión de la anatomía.

Herramienta "Complementaria" al estudio

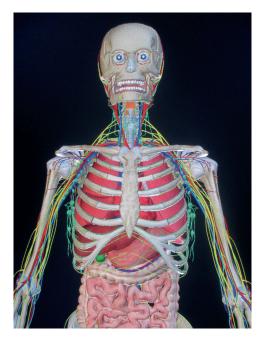
Todo ello permite crear un espacio de trabajo ergonómico donde el tutor o profesor puede ejercer la docencia de la anatomía en pequeños grupos de alumnos, así como realizar las prácticas de anatomía que tradicionalmente se hacen sobre cadáveres conservados por plastinación, criopreservados o simplemente conservados mediante componentes químicos con los peligros que comporta la exposición a estos elementos tóxicos.



Laboratorio de desarrollo

Prof. Francisco Gómez Esquer Universidad Rey Juan Carlos

VITA permite analizar distintos modelos 3D del cuerpo humano, viendo todas sus capas y órganos.



El sistema de esta mesa de trabajo es interesante pues aporta funciones que tan solo los entornos multimedia disponen.

Toda esta tecnología permite analizar modelos del cuerpo humano, rotándolos y quitando sus "capas", como los músculos o los órganos, para estudiar el tema deseado.

El software que incorpora VITA viene equipado con un modelo masculino. Incorpora también un modelo exclusivo de los órganos de reproducción femenina.

Estación de trabajo VITA 27"

VITA27 propone una solución adaptada a las necesidades de los profesores y sus departamentos de anatomía.

Con la utilización de Estaciones de Trabajo (Workstations) unipersonales de 27", en formato All in One, que incorporan una pantalla táctil, podemos disponer de la misma versión del Atlas 3D, con la posibilidad de proyectar sobre mural los movimientos que el profesor ejecuta sobre la pantalla táctil y que los alumnos pueden seguir con facilidad.





Esta opción proporciona beneficios adicionales sobre las pantallas de gran formato de 70":

- -Ergonomía adaptada a entornos con medios limitados.
- -Transportabilidad.
- -Proyección sobre grandes pantallas por medio de un cañón de proyección.
- -Hardware basado en PC All in One.
- -Menor coste.
- -Multifuncionalidad del terminal.

La versatilidad de la plataforma VITA27 permite utilizarla en diferentes tipos de entornos: grupos reducidos de alumnos o grandes grupos proyectando las imágenes de VITA27 en grandes pantallas a través del puerto HDMI.

La disminución de costes en el hardware en el sector TIC y la flexibilidad de la plataforma VITA27, respecto a las licencias de uso, permiten a todo tipo de universidades y escuelas de la salud, independientemente de su tamaño, disponer de una solución para la mejora de sus procesos de formación y la calidad de la enseñanza en el área de anatomía.

BENEFICIOS

No necesita requerimientos especiales para su funcionamiento.

No necesita ningún protocolo para su funcionamiento una mesa táctil VITA.

No tiene costes recurrentes, ningún mantenimiento es necesario.

Los productos VMV3D permiten trabajar sin complicaciones, sin necesidad de usar productos químicos y sin necesidades extras de ventilación y acondicionamiento como el Laboratorio de Anatomía.

Los contenidos siempre están disponibles, indistintamente de las sesiones diarias que se realicen.

No se necesita personal adicional ni con preparación específica, es un sistema amigable de fácil utilización.

La gran resolución, el rigor científico de los modelos desarrollados, la riqueza de detalles que los modelos aportan, permiten realizar las clases de anatomía sin necesidad de utilizar material anatómico.

VMV3D permite realizar clases previas a las sesiones de disección y para aquellos estudiantes que realmente en el futuro no deban diseccionar, el uso de la herramienta les facilitará el estudio y comprensión de la anatomía.

El interfaz 3D permite que cualquier persona sea capaz de interaccionar con los modelos tridimensionales y explorar la anatomía humana a través del modelo virtual.





3DVISIOMEDICAVIRTUAL, S.L. Apartado de correos 10, 08171 Sant Cugat del Vallès Barcelona-SPAIN Info@visionmedicavirtual.com